

Nous allons créer un bloc que l'on appellera Carré dans Ajouter blocs

- 1) Crée une variable (longueur)
- 2) Recopie le bloc suivant qui permet de dessiner un carré.
- Trace un carré de longueur 100 quand la touche de ton choix est pressée.



Nous souhaitons à présent tracer les 5 carrés à la suite de longueur 40 (pixels) séparés de 5 (pixels).

4) Continue le début du programme suivant :





5) Complète ton programme pour dessiner les motifs ci-dessous.

Indication : Les carrés ont augmenté de 10 pixels. Le premier vaut 40, le deuxième vaut 50 ...



6) Complète ton programme pour dessiner les motifs ci-dessous.

Indication : La taille du style a augmenté de 1 à chaque fois.



Exercice 2 :

 Sur un nouveau programme, écris un bloc nommé
Parallélogramme qui trace un parallélogramme dont les dimensions sont indiquées sur le schéma ci-dessous :





2) Sers-toi du bloc pour tracer la figure suivante :

Exercice 3 : (Pour les plus rapides)

1) Ecris un script qui permet de tracer la spirale suivante :

Elle démarre au point (0;0).

Le premier segment mesure 10, le deuxième 20, le troisième 30 ...

<u>Indication</u> : Il y a 30 segments.

2) Modifie ton script précédent pour faire afficher la spirale ci-dessous.



