

• Description du lion

Étape 1 : Points

Place les points :

A (- 2 ; 0) ; B (2 ; 0) ; H (- 7 ; 3) ; I (7 ; 3) ; J (- 5,5 ; 4,5) ; K (5,5 ; 4,5) ; L (- 5,5 ; 4) ; M (5,5 ; 4) N (- 8,5 ; 6,5) ; P (8,5 ; 6,5) ; Q (- 2 ; 7) ; R (2 ; 7) ; S (- 1,5 ; - 2,5) ; T (1,5 ; - 2,5) ; U (0 ; - 11) ; V (0 ; - 2) ; W (0 ; - 1) ; X (- 3 ; - 0,5) ; Y (3 ; - 0,5) ; Z₁ (- 2 ; 3) ; Z₂ (2 ; 3).

Étape 2 : La tête

1. Trace le cercle \mathcal{C}_1 de centre A passant par B et le cercle \mathcal{C}_2 de centre B passant par A. Les deux cercles se coupent en deux points C et D (C a une ordonnée positive).

2. Trace le cercle \mathcal{C}_3 de centre C passant par A . Il coupe le cercle \mathcal{C}_1 en F et le cercle \mathcal{C}_2 en G et l'axe des ordonnées en E. (E a une ordonnée positive).

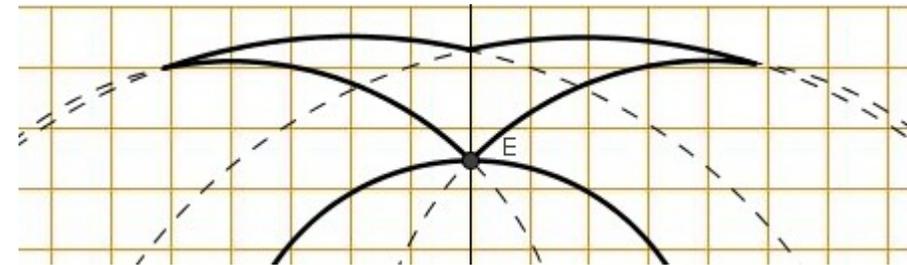
3. Trace le cercle \mathcal{C}_4 de centre D passant par B.

✓ On obtient le visage.

4. Trace le cercle \mathcal{C}_5 de centre A passant par I. Trace le cercle \mathcal{C}_6 de centre B passant par H

5. Trace le cercle \mathcal{C}_7 de centre F passant par E et le cercle \mathcal{C}_8 de centre G passant par E.

✓ On obtient le haut de la crinière.

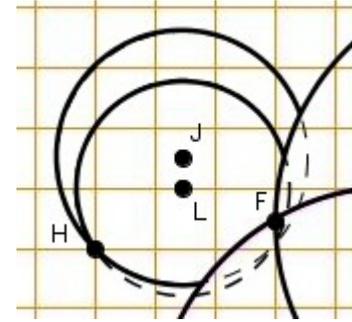


Étape 3 : Les oreilles

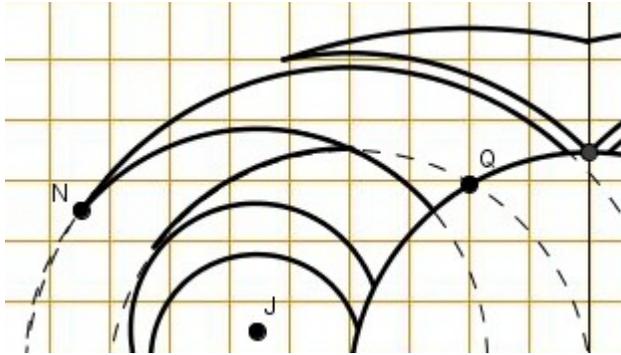
6. Trace le cercle \mathcal{C}_9 de centre J passant par H et le cercle \mathcal{C}_{10} de centre L passant par H.

7. Trace le cercle \mathcal{C}_{11} de centre K passant par I et le cercle \mathcal{C}_{12} de centre M passant par I.

✓ On obtient les oreilles.



Étape 4 : Le haut de la crinière



8. Trace le cercle \mathcal{C}_{13} de centre L passant par N, le cercle \mathcal{C}_{14} de centre F passant par Q et le cercle

\mathcal{C}_{15} de centre F passant par N.

9. Trace le cercle \mathcal{C}_{16} de centre M passant par P, le cercle \mathcal{C}_{17} de centre G passant par R et le cercle

\mathcal{C}_{18} de centre G passant par P.

✓ On obtient la crinière

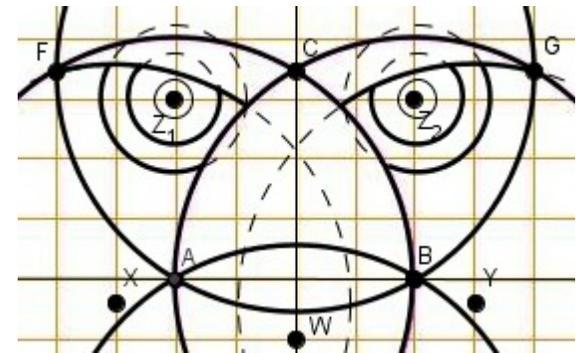
Étape 5 : Les yeux

10. Trace le cercle \mathcal{C}_{19} de centre X passant par F et le cercle \mathcal{C}_{20} de centre Y passant par G.

11. Trace le cercle \mathcal{C}_{21} de centre Z_1 de 0,1 cm (à la main), le cercle \mathcal{C}_{22} de centre Z_1 de 0,5 cm (à la main) et le cercle \mathcal{C}_{23} de centre Z_1 de 1 cm.

12. Trace le cercle \mathcal{C}_{24} de centre Z_2 de 0,1 cm (à la main), le cercle \mathcal{C}_{25} de centre Z_2 de 0,5 cm (à la main) et le cercle \mathcal{C}_{26} de centre Z_2 de 1 cm.

✓ On obtient les yeux.



Étape 6 : La bouche et les moustaches

13. Trace le cercle \mathcal{C}_{27} de centre S passant par U et le cercle

\mathcal{C}_{28} de centre T passant par U.

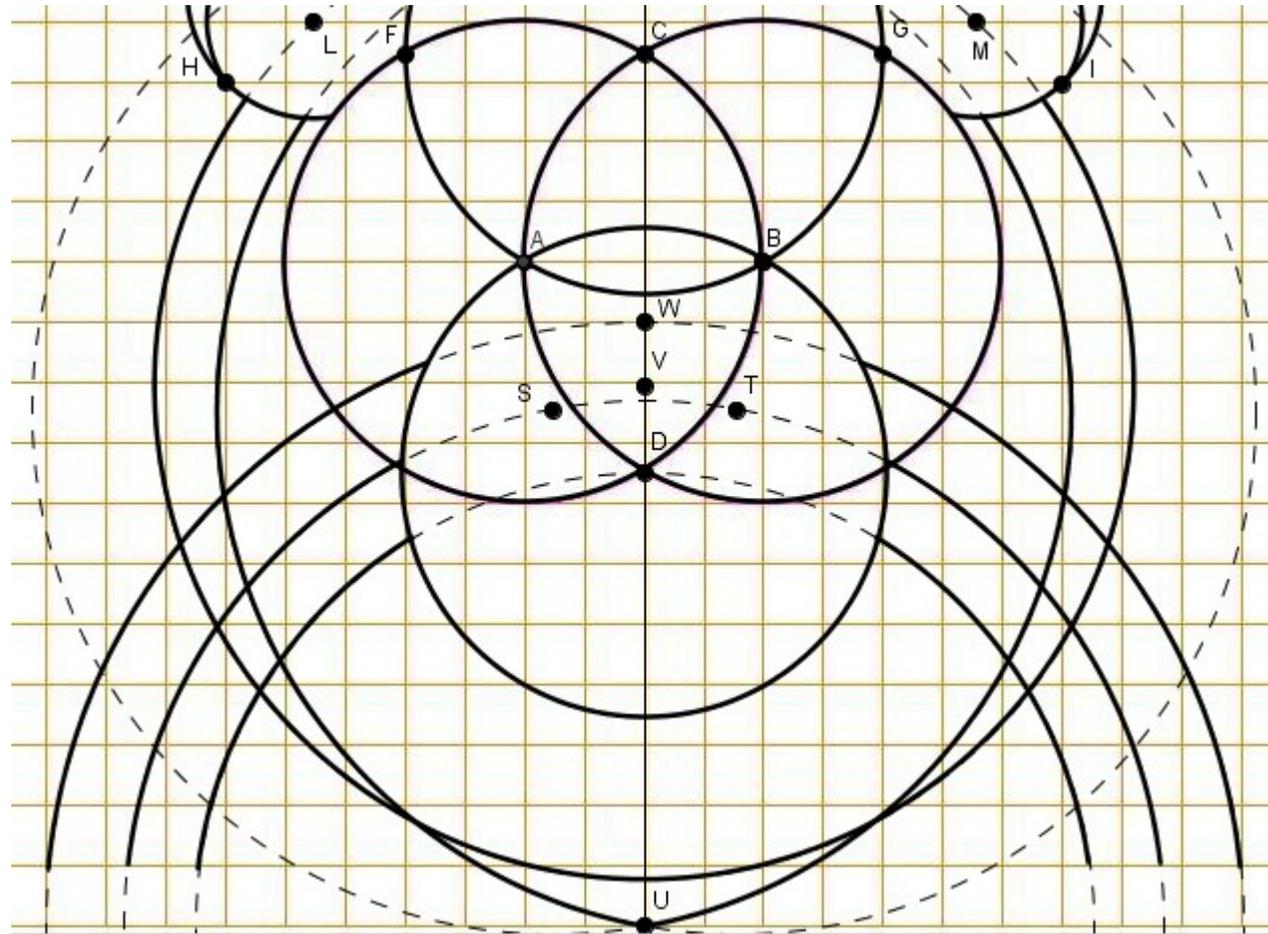
14. Trace le cercle \mathcal{C}_{29} de centre V passant par L.

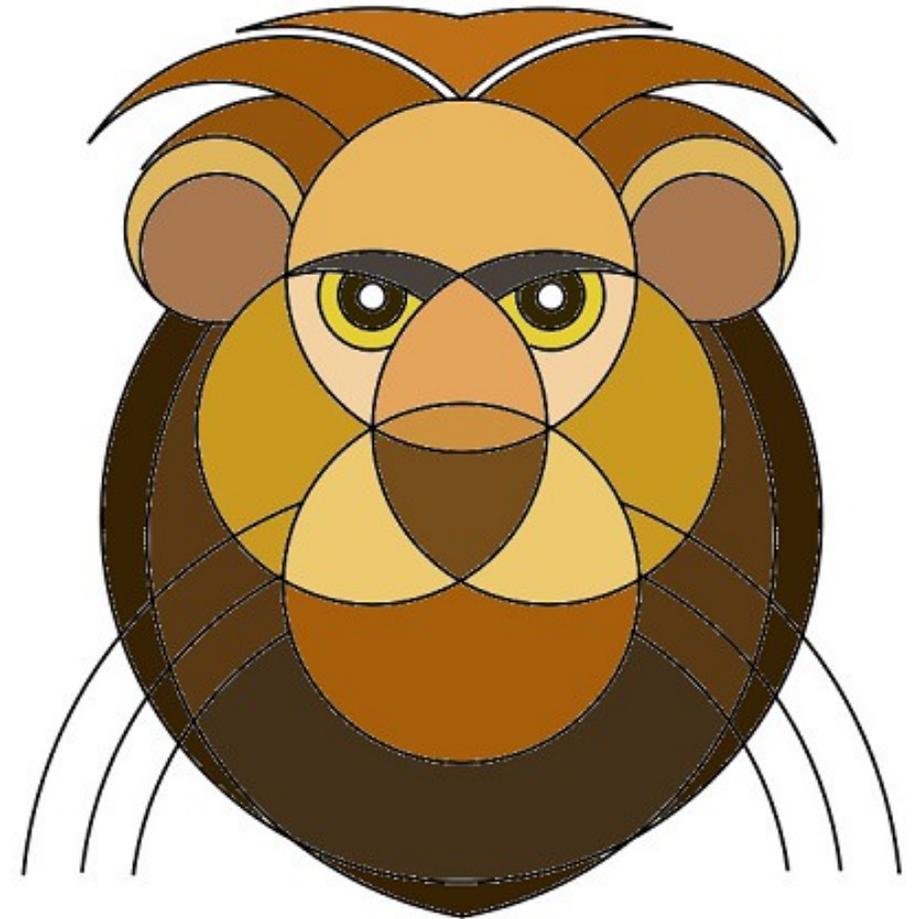
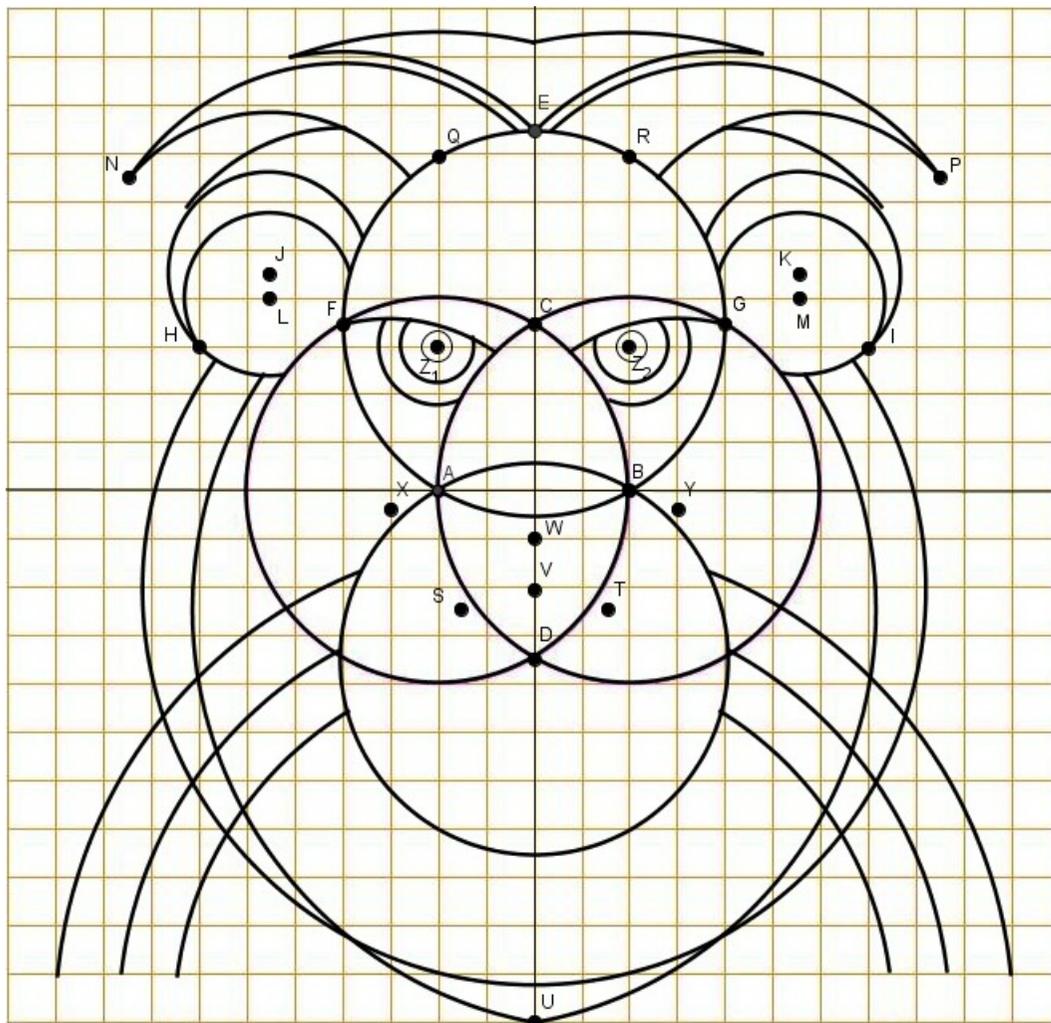
15. Trace le cercle \mathcal{C}_{30} de centre U passant par D et le cercle

\mathcal{C}_{31} de centre U passant par S et le cercle \mathcal{C}_{32} de centre U

passant par W.

✓ On obtient la bouche et les moustaches.





Prends une feuille blanche (sans carreaux) **CANSON** si possible de format A4.

Place tout d'abord tous les points de la figure puis à l'aide d'un **papier calque**, décalque les au milieu de ta feuille CANSON. Si tu n'as pas de papier calque et/ou de feuille CANSON, tu peux dessiner le lion directement au verso.

A l'aide des différentes étapes, trace le lion en vraie grandeur.

Libre à toi maintenant de **colorier** ton dessin. Les plus jolis seront affichés en classe.

